Guanyador sorteig

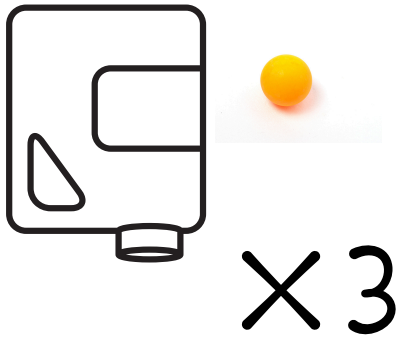
Aquesta carta permet a l'equip que ha perdut el sorteig, ser el guanyador del mateix i elegir si volen treure o restar.

BOTTLEBOL

Punt doble

L'equip que tinga aquesta carta pot treure-la en el moment que vulga després d'haver aconseguit un punt. Aquest passarà a valer doble.

BOTTLEBOL



Triple treta

Gastar aquesta carta just abans del torn de treta, permet a l'equip en qüestió disposar de tres intents per a treure, podent arriscar més.

BOTTLEBOL

Resta punt

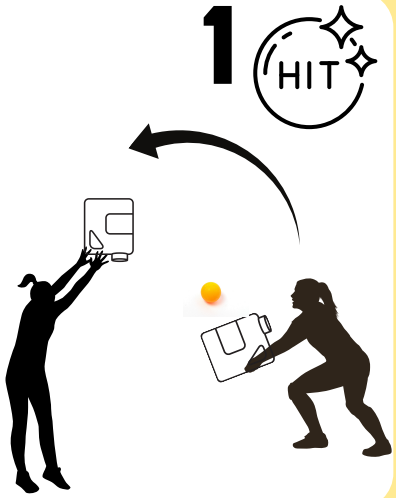
Podem utilitzar aquesta carta per a restar un punt a l'altre equip en qualsevol moment del set.

BOTTLEBOL

Recepció directa

Utilizar aquesta carta prèviament a una treta, fa que es canvie la modalitat a recepció directa en eixe punt en concret.

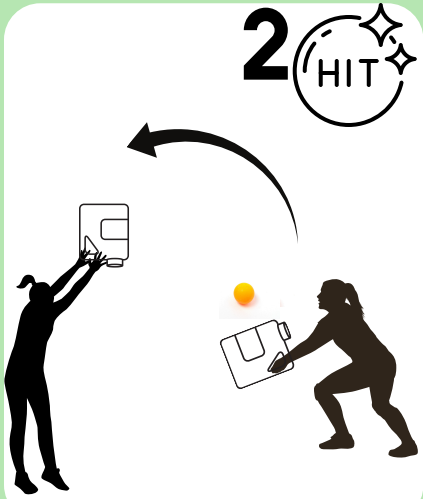
BOTTLEBOL



Modalitat bol

Utilizant aquesta carta prèviament a una treta, canviem la modalitat a Bol durant dos punts seguits.

BOTTLEBOL



Modalitat bottle

Amb l'ús d'aquesta carta prèviament a una treta, l'equip fa que es canvie la modalitat a Bottle en els següents tres punts.

BOTTLEBOL

Canvis lliures

L'equip posseïdor pot realitzar els canvis que vulga independentment de si s'ha colpejat el bol o no. Sols pot ser utilitzada durant un màxim de cinc punts.

BOTTLEBOL

Suma Punt

Podem utilitzar aquesta carta per a sumar un punt al nostre equip en qualsevol moment del set.

BOTTLEBOL

Superbottle out

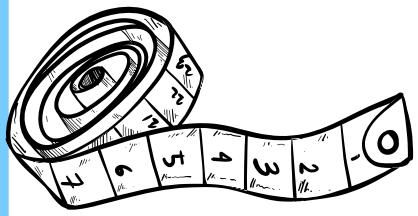
Aquesta carta permet suprimir el superbottle de l'equip rival en qualsevol moment del set i durant un període màxim de cinc punts.

BOTTLEBOL

Doble superbottle

Amb aquesta carta podrem afegir un superbottle al nostre equip en qualsevol moment del set i durant un període màxim de cinc punts.

BOTTLEBOL



Set llarg

Amb el seu ús podrem allargar el set dos punts fins als 17. Així doncs, l'equip posseïdor pot gastar-la si ha perdut i intentar remontar.

BOTTLEBOL

Nom i cognoms: Aitor Francés Chornet
DNI: 48294855F
Títol de l'activitat: Les Bottlecartes

Justificació de l'activitat i context educatiu: aquesta activitat va dirigida per al tercer cicle d'educació primària i com a cloenda de la situació d'aprenentatge del Bottlebol, una vegada siguen capaços de dominar la dinàmica del joc.

Objectius d'aprenentatge de l'activitat: practicar i millorar aspectes tècnics com els colpejos i recepcions, treballar en equip i utilitzar estratègies i tàctiques per a aconseguir l'objectiu, i a més, tenir un coneixement més exhaustiu del Bottlebol, la seua normativa i les diferents modalitats.

Sabers bàsics didàctics mobilitzats: dins del Bloc 3. resolució de problemes en sitacions motrius>>> els jocs. Jocs cooperatius, jocs alternatius, jocs modificats. Estratègies de progressió, cooperació, oposició i col·laboració-oposició. Dins del Bloc 4>>> esportivitat i joc net. Normes i regles consensuades en situacions de joc.

Competències específiques. Competència específica 2. Mostrar consciència i control dels elements fonamentals de la corporalitat en la resolució de situacions motrius variades des d'un plantejament crític. Competència específica 3. Resoldre reptes i situacions motrius femt ús de les capacitats físiques, perceptivomotrius i les habilitats motrius en diferents contexts de la vida quotidiana a través de l'activitat física i el joc.

Competències clau (descriptors operatius): CPSAA. Regula i expressa les seues emocions, enfortint l'optimisme, la resiliència, l'autoeficàcia i la cerca de propòsit i motivació cap a l'aprenentatge, per a gestionar els reptes i canvis i harmonitzar-los amb els seus propis objectius. CE. Desenvolupa el procés de creació d'idees i solucions valuoses i pren decisions, de manera raonada, utilitzant estratègies àgils de planificació i gestió, i reflexiona sobre el procés realitzat i el resultat obtingut.

Criteris d'avaluació: combinar diferents habilitats motrius bàsiques i específiques mitjançant accions motrius individuals, de cooperació, d'oposició o de col·laboració-oposició, fomentant la tolerància i el treball en equip. Integrar fonaments tècnics, tàctics i d'estratègia a través d'accions motrius individuals, de cooperació, d'oposició o de col·laboració-oposició. Adquirir un domini i un control corporal adequat, adaptant-se a les demandes de la resolució de problemes en accions motrius variades.

Explicació i desenvolupament de l'activitat (molt breu i concret): Les Bottlecartes son 12 cartes d'un sol ús, de les quals cada equip elegeix 6 a l'atzar abans de començar el set. Cada equip no sap les cartes que té l'altre, per tant poden utilitzar l'estratègia i l'enginy per tal d'aconseguir guanyar el set. Ninguna carta té poder per a anular altra, és a dir, carta utilitzada s'ha de respectar fins que acabe el seu efecte. Després de la finalització de cada set aquestes es tornaran a sortejar.